

キンボール学習カード（個人）

第1時 【 7月 日〔 曜日〕】

ねらい①

キンボールに親しみ、学習の進め方を知ろう！

今日のめあて（願い）

学習の流れ

時	1	2～3	4～7
分	ねらい①	ねらい②	ねらい③
10	○オリエンテーション ・キンボールについて ・学習の流れを知る	準備運動・めあての確認	
20	○リードアップゲーム ・キンボールに親しむ	オリジナルの リードアップゲーム	タスクゲーム 【2チーム】
30	○オリジナルのリードア ップゲームを考える	ドリルゲーム 【キンボールバレー】	キンボールゲーム 【3チーム】
40	本時のふり返り・発表・片づけ		

ふり返りタイム

	ふり返り項目	できた → できなかった			
態	みんなと楽しく学習することができた	4	3	2	1
	ルールを守って、安全に活動することができた	4	3	2	1
度	仲間と協力し合って活動することができた	4	3	2	1
思	めあてをもって活動することができた	4	3	2	1
	みんなが楽しめるリードアップゲームを考えることができた	4	3	2	1

☆今日の感想☆

キンボール学習カード（個人）

第2時 【 7月 日〔 曜日〕】

ねらい②

キンボールバレーを通して、ルールやチームメンバーに慣れ、協力し合って基本的な技能を身につけよう！

今日のめあて（願い）

ふり返りタイム

	ふり返り項目	できた → できなかった			
技	ボールをヒットして相手コートに返すことができた	4	3	2	1
	ボールの落下点に移動してレシーブすることができた	4	3	2	1
能	対戦相手に聞こえる声でコールすることができた	4	3	2	1
態	みんなと楽しく学習することができた	4	3	2	1
	ルールを守って、安全に活動することができた	4	3	2	1
度	仲間と協力し合って活動することができた	4	3	2	1
思	めあてをもって活動することができた	4	3	2	1
	より楽しくなるように、場やルールを考えることができた	4	3	2	1
判	チームにあった作戦や練習を考えることができた	4	3	2	1

◇今日のMVP◇

（友達や自分のよさに気づこう！）

☆今日の感想☆

キンボール学習カード（個人）

第3時 【 7月 日〔 曜日〕】

ねらい②

キンボールバレーを通して、ルールやチームメンバーに慣れ、協力し合って基本的な技能を身につけよう！

今日のめあて（願い）

ふり返りタイム

	ふり返り項目	できた → できなかった			
技	ボールをヒットして相手コートに返すことができた	4	3	2	1
	ボールの落下点に移動してレシーブすることができた	4	3	2	1
能	対戦相手に聞こえる声でコールすることができた	4	3	2	1
態	みんなと楽しく学習することができた	4	3	2	1
	ルールを守って、安全に活動することができた	4	3	2	1
度	仲間と協力し合って活動することができた	4	3	2	1
思	めあてをもって活動することができた	4	3	2	1
	・より楽しくなるように、場やルールを考えることができた	4	3	2	1
判	チームにあった作戦や練習を考えることができた	4	3	2	1

◇今日のMVP◇

（友達や自分のよさに気づこう！）

☆今日の感想☆

キンボール学習カード（個人）

第4時 【 7月 日〔 曜日〕】

ねらい③

ゲームに勝つためにチームの特徴を生かした作戦を工夫し、
ゲームを楽しもう！

今日のめあて（願い）

ふり返りタイム

	ふり返り項目	できた → できなかった			
技	相手のいないところをねらってボールをヒットすることができた	4	3	2	1
	ボールの落下点に移動してレシーブすることができた	4	3	2	1
能	対戦相手に聞こえる声でコールすることができた	4	3	2	1
態	みんなと楽しく学習することができた	4	3	2	1
	ルールを守って、安全に活動することができた	4	3	2	1
度	仲間と協力し合って活動することができた	4	3	2	1
思 判	めあてをもって活動することができた	4	3	2	1
	より楽しくなるように、場やルールを考えることができた	4	3	2	1
	チームにあった作戦や練習を考えることができた	4	3	2	1

◇今日のMVP◇

（友達や自分のよさに気づこう！）

☆今日の感想☆

キンボール学習カード（個人）

第5時 【 7月 日〔 曜日〕】

ねらい③

ゲームに勝つためにチームの特徴を生かした作戦を工夫し、
ゲームを楽しもう！

今日のめあて（願い）

ふり返りタイム

	ふり返り項目	できた → できなかった			
技	相手のいないところをねらってボールをヒットすることができた	4	3	2	1
	ボールの落下点に移動してレシーブすることができた	4	3	2	1
能	対戦相手に聞こえる声でコールすることができた	4	3	2	1
態	みんなと楽しく学習することができた	4	3	2	1
	ルールを守って、安全に活動することができた	4	3	2	1
度	仲間と協力し合って活動することができた	4	3	2	1
思	めあてをもって活動することができた	4	3	2	1
	より楽しくなるように、場やルールを考えることができた	4	3	2	1
判	チームにあった作戦や練習を考えることができた	4	3	2	1

◇今日のMVP◇

（友達や自分のよさに気づこう！）

☆今日の感想☆

キンボール学習カード（個人）

第6時 【 7月 日〔 曜日〕】

ねらい③

ゲームに勝つためにチームの特徴を生かした作戦を工夫し、
ゲームを楽しもう！

今日のめあて（願い）

ふり返りタイム

	ふり返り項目	できた → できなかった			
技	相手のいないところをねらってボールをヒットすることができた	4	3	2	1
	ボールの落下点に移動してレシーブすることができた	4	3	2	1
能	対戦相手に聞こえる声でコールすることができた	4	3	2	1
態	みんなと楽しく学習することができた	4	3	2	1
	ルールを守って、安全に活動することができた	4	3	2	1
度	仲間と協力し合って活動することができた	4	3	2	1
思	めあてをもって活動することができた	4	3	2	1
	より楽しくなるように、場やルールを考えることができた	4	3	2	1
判	チームにあった作戦や練習を考えることができた	4	3	2	1

◇今日のMVP◇

（友達や自分のよさに気づこう！）

☆今日の感想☆

キンボール学習カード（個人）

第7時 【 7月 日〔 曜日〕】

ねらい③

ゲームに勝つためにチームの特徴を生かした作戦を工夫し、
ゲームを楽しもう！

今日のめあて（願い）

ふり返りタイム

	ふり返り項目	できた → できなかった			
技	相手のいないところをねらってボールをヒットすることができた	4	3	2	1
	ボールの落下点に移動してレシーブすることができた	4	3	2	1
能	対戦相手に聞こえる声でコールすることができた	4	3	2	1
態	みんなと楽しく学習することができた	4	3	2	1
	ルールを守って、安全に活動することができた	4	3	2	1
度	仲間と協力し合って活動することができた	4	3	2	1
思	めあてをもって活動することができた	4	3	2	1
	・より楽しくなるように、場やルールを考えることができた	4	3	2	1
判	チームにあった作戦や練習を考えることができた	4	3	2	1

◇今日のMVP◇

（友達や自分のよさに気づこう！）

☆今日の感想☆
